Вариант 1

1. Перечислите все логические операции и их обозначения в языке Си
2. Что представляет собой переменная k, в каждой из строк

scanf(“%c”,&k);

scanf(“%s”,&k);

1. Цикл с предусловием определяется служебным словом:
2. FOR
3. WHILE
4. CASE
5. DO
6. Определить результат работы следующего фрагмента программы:

k=6;

for(int i=1; i<=5;i++)

k++;

printf(“%d”, k);

1. 7 8 9 10 11
2. 6
3. 11
4. 1 2 3 4 5
5. Что получится в результате выполнения программы:

void main()

{

int k,s;

s=0;

k=5;

while(k<15)

{

k=k+10;

s=s+k+3;

}

printf(“%d”,s);

}

1. Данные в Edit хранятся в виде:
2. Int, float, AnsiString
3. Int
4. AnsiString
5. Float
6. Нарисовать три закрашенных прямоугольника: первый синего цвета, второй красного, третий зеленого. При клике мышью( событие FormMouseDown), каждый из них, должен поменять цвет: первый на черный, второй на белый, третий на желтый. Не использовать компонент Image